

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

CLASSI DI PRESTIGIO

Le classi di prestigio offrono nuove opportunità di creare dei personaggi multiclasse. A differenza delle classi base, i personaggi devono soddisfare dei requisiti per poter acquisire il loro primo livello in una classe di prestigio. Le regole relative all'avanzamento di livello vengono applicate anche a questo sistema, il che significa che il primo passo nell'avanzamento è sempre quello di scegliere una classe. Se un personaggio non soddisfa i requisiti per una classe di prestigio al momento di compiere questo primo passo, il personaggio non potrà acquisire il primo livello di quella classe di prestigio. Assumere una classe di prestigio non comporta le penalità ai punti esperienza che normalmente sono associate al multiclassamento.

Definizione dei termini

Ecco le definizioni di alcuni termini usati in questa sezione .

Classe base: Una delle undici classi indicate come classi base o una delle sue varianti.

Livello dell'incantatore: In genere, pari al numero dei livelli di classe (vedi sotto) di una classe di incantatore . Alcune classi di prestigio aggiungono livelli di incantatore a una classe già esistente.

Livello del personaggio: Il livello totale del personaggio, che è pari alla somma di tutti i livelli di classe posseduti da quel personaggio.

Livello di classe: Il livello di un personaggio in una classe specifica. Se un personaggio ha acquisito livelli in una sola classe, il suo livello di classe e il suo livello del personaggio coincidono.