

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

# GUERRIERO

**Allineamento:** Qualsiasi.

**Dado Vita:** d10.

## Abilità di classe

Le abilità di classe del guerriero (e le caratteristiche chiave per ogni abilità) sono Addestrare Animali (Car), Artigianato (Int), Cavalcare (Des), Intimidire (Car), Nuotare (For), Saltare (For) e Scalare (For).

**Punti abilità al 1° livello:** (2 + modificatore di Int) x4.

**Punti abilità ad ogni livello aggiuntivo:** 2 + modificatore di Int.

## Tabella: Guerriero

Livello	Bonus di attacco base	Tiro salv. Tempra	Tiro salv. Riflessi	Tiro Salv. Volontà	Speciale
1°	+1	+2	+0	+0	Talento bonus
2°	+2	+3	+0	+0	Talento bonus
3°	+3	+3	+1	+1	
4°	+4	+4	+1	+1	Talento bonus
5°	+5	+4	+1	+1	
6°	+6/+1	+5	+2	+2	Talento bonus
7°	+7/+2	+5	+2	+2	
8°	+8/+3	+6	+2	+2	Talento bonus
9°	+9/+4	+6	+3	+3	
10°	+10/+5	+7	+3	+3	Talento bonus
11°	+11/+6/+1	+7	+3	+3	
12°	+12/+7/+2	+8	+4	+4	Talento bonus
13°	+13/+8/+3	+8	+4	+4	
14°	+14/+9/+4	+9	+4	+4	Talento bonus
15°	+15/+10/+5	+9	+5	+5	
16°	+16/+11/+6/+1	+10	+5	+5	Talento bonus
17°	+17/+12/+7/+2	+10	+5	+5	
18°	+18/+13/+8/+3	+11	+6	+6	Talento bonus
19°	+19/+14/+9/+4	+11	+6	+6	
20°	+20/+15/+10/+5	+12	+6	+6	Talento bonus

## Privilegi di classe

Le voci seguenti descrivono i privilegi di classe del guerriero.

**Competenza nelle armi e nelle armature:** Il guerriero è competente nell'uso di tutte le armi semplici e da guerra, in tutte le armature (pesanti, medie e leggere) e negli scudi (incluso lo scudo torre).

**Talenti bonus:** Al 1° livello, il guerriero riceve un talento bonus orientato al combattimento in aggiunta al talento di ogni personaggio di 1° livello e al talento bonus garantito agli umani. Il guerriero riceve un talento bonus aggiuntivo al 2° livello e ogni due livelli successivi (4°, 6°, 8°, 10°, 12°, 14°, 16°, 18° e 20°). Questi talenti bonus devono essere tratti dai talenti indicati come talenti bonus del guerriero. I personaggi devono anche avere tutti i prerequisiti per un talento bonus, compresi il punteggio di caratteristica e i bonus di attacco base minimi.

Questi talenti sono in aggiunta al talento che un personaggio di qualsiasi classe ottiene ogni tre livelli. Il guerriero non è limitato all'elenco dei talenti bonus del guerriero quando sceglie quei talenti.