

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

SPIRITELLI PIXIE

Un personaggio pixie scambia il suo DV da folletto con il suo primo livello di classe, in questo modo un pixie stregone di 1° livello ha un d4 come Dado Vita, un bonus di attacco base di +0, i bonus ai tiri salvezza di uno stregone, i punti abilità e le abilità di classe dello stregone.

I personaggi pixie possiedono i seguenti tratti razziali.

- -4 alla Forza, +8 alla Destrezza, +6 all'Intelligenza, +4 alla Saggezza, +6 al Carisma.
- Taglia Piccola. Bonus di +1 alla Classe Armatura, bonus di +1 al tiro per colpire, bonus di +4 alle prove di Nascondersi, penalità di -4 alle prove di lotta, capacità di sollevamento e di trasporto pari a 3/4 di quelli dei personaggi Medi.
- La velocità base sul terreno di un pixie è di 6 metri. È dotato anche di velocità di volare di 18 metri (buona).
- Visione crepuscolare.
- Abilità: I pixie hanno un bonus razziale di +2 alle prove di Ascoltare, Cercare e Osservare.
- Talenti razziali: Un pixie riceve Schivare come talento bonus.
- Bonus di armatura naturale +1.
- Capacità magiche: 1 volta al giorno: *confusione inferiore* (CD 11 + modificatore di Carisma del personaggio), **dissolvi magie, immagine permanente* (CD 16 + modificatore di Carisma del personaggio; solo elementi visivi e uditivi), *individuazione del bene, individuazione del caos, individuazione della legge, individuazione del male, individuazione dei pensieri* (CD 12 + modificatore di Carisma del personaggio), *intralciare* (CD 11 + modificatore di Carisma del personaggio), *luci danzanti, metamorfosi* (solo su se stesso). 8° livello dell'incantatore.
- Riduzione del danno 10/ferro freddo
- Invisibilità superiore (Sop): Un pixie rimane invisibile anche quando attacca. Questa capacità è costante, ma il pixie può sopprimerla o ripristinarla come azione gratuita.
- Resistenza agli incantesimi pari a 15 + livello di personaggio.
- Linguaggi automatici: Comune, Silvano. Linguaggi bonus: Elfico, Gnomesco, Halfling.
- Classe preferita: Stregone.
- Modificatore di livello +4.