

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

ORCHI ARTICI

I personaggi orchi possiedono i seguenti tratti razziali.

- +4 alla Forza, -2 all'Intelligenza, -2 alla Saggezza, -2 al Carisma.
- La velocità di base sul terreno di un orco è di 9 metri.
- Visione crepuscolare: Gli orchi artici possono vedere quattro volte più lontano di un umano alla luce della luna, delle stelle, di una torcia e simili. Mantengono la capacità di distinguere colori e dettagli in queste condizioni di scarsa visibilità.
- Bonus razziale di +2 alle prove di Addestrare Animali.
- Resistenza al freddo: Gli orchi artici ricevono un bonus razziale di +4 ai tiri salvezza sulla Tempra effettuati per resistere agli effetti dell'esposizione o del clima freddo.
- Linguaggi automatici: Comune, Orchesco. Linguaggi bonus: Gigante, Gnoll, Goblin, Nanico, Sottocomune.
- Classe preferita: Barbaro.