

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

MEZZORCHI DELL'ACQUA

- +2 alla Forza, -2 all'Intelligenza, -2 al Carisma.
- Taglia Media: Essendo creature di taglia Media, i mezzorchi non hanno bonus o penalità derivanti dalla loro taglia.
- La velocità base sul terreno dei mezzorchi è 9 metri.
- Scurovisione: I mezzorchi (e gli orchi) possono vedere nell'oscurità fino a 18 metri. La scurovisione è solo in bianco e nero, ma per il resto è come una vista normale e i mezzorchi possono muoversi perfettamente in assenza di luce.
- Sangue orchesco: Per tutti gli effetti correlati alla razza, un mezzorco è considerato un orco.
- Bonus razziale di +1 al tiro per colpire contro creature del sottotipo fuoco.
- Penalità di -2 a tutti i tiri salvezza contro incantesimi, capacità magiche e capacità soprannaturali con il sottotipo terra o impiegate da creature del sottotipo fuoco.
- Linguaggi automatici: Comune e Orchesco. Linguaggi bonus: Draconico, Gigante, Gnoll, Goblin e Abissale.
- Classe preferita: Barbaro. La classe barbaro di un mezzorco multiclasse non conta per determinare se subisce una penalità ai punti esperienza.