

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

## MEZZELFI DEL DESERTO

- Taglia Media: Essendo creature di taglia Media, i mezzelfi non hanno bonus o penalità derivanti dalla loro taglia.
- La velocità base sul terreno dei mezzelfi è 9 metri.
- Immunità a incantesimi ed effetti magici di sonno e bonus razziale di +2 ai tiri salvezza contro incantesimi o effetti di ammaliamento.
- Visione crepuscolare: I mezzelfi possono vedere due volte più lontano di un umano alla luce della luna, delle stelle, di una torcia e simili. Mantengono la capacità di distinguere colori e dettagli in queste condizioni di scarsa visibilità.
- Resistenza al calore: I mezzelfi ricevono un bonus razziale di +4 ai tiri salvezza sulla Tempra effettuati per resistere agli effetti dell'esposizione o del clima caldo.
- Bonus razziale di +1 alle prove di Cercare e Osservare.
- Bonus razziale di +2 alle prove di Diplomazia, Percepire Intenzioni e Raccogliere Informazioni.
- Sangue elfico: Per tutte le capacità e gli effetti speciali un mezzelfo è considerato un elfo.
- Linguaggi automatici: Comune e Elfico. Linguaggi bonus: Qualsiasi (diversi dai linguaggi segreti come il Druidico).
- Classe preferita: Qualsiasi. Quando si determina se un mezzelfo multiclasse subisce una penalità ai punti esperienza, la sua classe di livello più alto non conta.