

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

MARINIDI

- +2 alla Destrezza, +2 alla Costituzione e +2 al Carisma.
- Taglia Media: Essendo creature di taglia Media, i marinidi non hanno bonus o penalità derivanti dalla loro taglia.
- Un marinide ha il sottotipo acquatico
- La velocità base sul terreno dei marinidi è 1,5 metri.
- Un marinide ha una velocità di nuotare di 15 metri senza dover effettuare prove di Nuotare. Un marinide riceve un bonus razziale di +8 su qualsiasi prova di Nuotare per svolgere alcune azioni o evitare un pericolo. Può sempre decidere di prendere 10 a una prova di Nuotare, anche se distratto o in pericolo. Può utilizzare l'azione di correre mentre nuota, purchè nuoti in linea retta.
- Acquatico: Un marinide ottiene il sottotipo acquatico. Una creatura acquatica può respirare sott'acqua.
- Anfibio (Str): I marinidi possono respirare sia l'aria sia l'acqua, sebbene di solito non si allontanino a più di qualche metro dalla superficie dell'acqua.
- Visione crepuscolare superiore: I marinidi possono vedere quattro volte più lontano di un umano alla luce delle stelle, della luna, di una torcia e in simili condizioni di scarsa illuminazione.
- Linguaggi automatici: Aqvan e Comune. Linguaggi bonus: A seconda dell'ambientazione.
- Classe preferita: Bardo. La classe bardo di un marinide non conta per determinare se subisce una penalità ai punti esperienza.
- Modificatore di livello: +1 (+0 in campagne subacquee)