

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

RAZZE

CLASSE PREFERITA

La classe preferita di un personaggio non ha influenza negativa al momento di determinare le penalità ai punti esperienza (PE) per i multiclasse.

RAZZA E LINGUAGGI

Tutti i personaggi sanno parlare il Comune. Nani, elfi, gnomi, mezzelfi, mezzorchi e halfling parlano anche un proprio linguaggio razziale, come appropriato. Personaggi intelligenti (quelli con un bonus di Intelligenza al 1° livello) parlano anche altri linguaggi, un linguaggio extra per ogni punto bonus al momento della loro creazione.

Istruzione: A meno che il personaggio non sia un barbaro, può leggere e scrivere tutti i linguaggi che parla.

Linguaggi legati alla classe: Chierici, druidi e maghi possono scegliere certi linguaggi come linguaggi bonus anche se non sono nell'elenco dei linguaggi della loro razza. Questi linguaggi legati alla classe sono:

Chierico: Abissale, Celestiale, Infernale.

Druido: Silvano.

Mago: Draconico.

PERSONAGGI DI TAGLIA PICCOLA

I personaggi di taglia Piccola guadagnano un bonus di taglia +1 alla Classe Armatura, un bonus di taglia +1 al tiro per colpire e un bonus di taglia +4 alle prove di Nascondersi.

I limiti di sollevamento e di carico dei personaggi Piccoli sono tre quarti di quelli dei personaggi di taglia Media.

I personaggi di taglia Piccola si muovono a due terzi della velocità dei personaggi di taglia Media.

I personaggi di taglia Piccola devono utilizzare armi più piccole di quelle dei personaggi di taglia Media.