

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

HALFLING DELLA GIUNGLA

- +2 alla Destrezza, -2 alla Forza.
- Taglia Piccola: Essendo creature di taglia Piccola gli halfling guadagnano un bonus di taglia +1 alla Classe Armatura, un bonus di taglia +1 al tiro per colpire e un bonus di taglia +4 alle prove di Nascondersi, ma devono utilizzare armi più piccole di quelle usate dagli umani, e la loro capacità di carico e di sollevamento è tre quarti di quella delle creature di taglia Media.
- La velocità base sul terreno degli halfling è 6 metri.
- Competenza nelle Armi: Gli halfling della giungla ricevono i talenti Competenza nelle Armi da Guerra per l'ascia da lancio, l'ascia e l'arco corto (compreso l'arco corto composito) come talenti bonus.
- Bonus razziale di +2 ai tiri salvezza sulla Tempra contro i veleni.
- Bonus razziale di +2 alle prove di Muoversi Silenziosamente, Saltare e Scalare.
- Bonus razziale di +1 all'attacco con armi da lancio.
- Bonus razziale di +2 alle prove di Ascoltare.
- Utilizzare veleni: Gli halfling della giungla non si avvelenano mai quando applicano del veleno ad un'arma o fanno uso di un'arma avvelenata in combattimento.
- Linguaggi automatici: Comune e Halfling. Linguaggi bonus: Elfico, Gnomesco, Goblin, Nanico e Orchesco.
- Classe preferita: Barbaro. La classe barbaro di un halfling multiclasse non conta quando si determina se subisce una penalità ai punti esperienza.