

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

GOBLIN DELL'ARIA

I personaggi goblin possiedono i seguenti tratti razziali.

- -2 alla Forza, +2 alla Destrezza, -2 al Costituzione.
- Taglia Piccola: Bonus di +1 alla Classe Armatura, bonus di +1 ai tiri per colpire, bonus di +4 alle prove di Nascondersi, penalità di -4 alle prove di lotta, limiti di sollevamento e trasporto pari a tre quarti di quelli dei personaggi Medi.
- La velocità base sul terreno di un goblin è di 9 metri.
- Scurovisione fino a 18 metri.
- Senza fiato (Str): I membri delle razze dell'aria non respirano e quindi sono immuni all'affogamento, soffocamento e agli attacchi che richiedono di inalare.
- Bonus razziale di +1 al tiro per colpire contro creature del sottotipo terra.
- Bonus razziale di +4 alle prove di Muoversi Silenziosamente.
- Penalità di -2 a tutti i tiri salvezza contro incantesimi, capacità magiche e capacità soprannaturali con il sottotipo terra o impiegate da creature del sottotipo terra.
- Linguaggi automatici: Comune, Goblin. Linguaggi bonus: Draconico, Elfico, Gigante, Gnoll, Orchesco.
- Classe preferita: Ladro.