

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

GENASI DEL FUOCO

- +2 all'Intelligenza, -2 al Carisma.
- Tipo esterno nativo e non umanoide.
- Taglia Media.
- La velocità base sul terreno dei genasi del fuoco è 9 metri.
- Scurovisione fino a 18 metri.
- *Controllare fiamme* (Mag): I genasi del fuoco sono in grado di far sì che un fuoco non magico entro 3 metri da loro possa spegnersi fino a diventare solo un cumulo di carboni ardenti o intensificarsi fino a generare una luce pari a quella del giorno e raddoppiare il suo normale raggio di illuminazione. Questa capacità non altera l'emissione di calore o il consumo di combustibile del fuoco, dura fino a 5 minuti e può essere usata una volta al giorno. I genasi fanno uso di questa capacità come se fossero degli stregoni di 5° livello..
- Focus clericale: Un chierico deve scegliere una divinità che gli conceda accesso al dominio del Fuoco e sceglierlo come uno dei suoi due domini.
- Bonus razziale di +1 ai tiri salvezza contro tutti gli incantesimi di fuoco e i loro effetti. Questo bonus aumenta di +1 per ogni livelli di classe che il personaggio acquisisce.
- Linguaggi automatici: Comune e quello della regione di provenienza. Linguaggi bonus: Qualsiasi (eccetto quelli segreti).
- Classe preferita: Guerriero.
- Modificatore di livello: +1