

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

GENASI DELL'ARIA

- +2 alla Destrezza, +2 all'Intelligenza, -2 alla Saggezza e -2 al Carisma.
- Tipo esterno nativo e non umanoide.
- Taglia Media.
- La velocità base sul terreno dei genasi dell'aria è 9 metri.
- Scurovisione fino a 18 metri.
- *Levitazione* (Mag): Possono usare *levitazione* una volta al giorno come se fosse lanciato da uno stregone di 5° livello.
- Focus clericale: Un chierico deve scegliere una divinità che gli conceda accesso al dominio dell'Aria e sceglierlo come uno dei suoi due domini.
- Bonus razziale di +1 ai tiri salvezza contro tutti gli incantesimi d'aria e i loro effetti. Questo bonus aumenta di +1 per ogni livelli di classe che il personaggio acquisisce.
- Senza respiro: Non respirano, quindi sono immuni all'annegamento, al soffocamento e a quegli attacchi che richiedono inalazione.
- Linguaggi automatici: Comune e quello della regione di provenienza. Linguaggi bonus: Qualsiasi (eccetto quelli segreti).
- Classe preferita: Guerriero.
- Modificatore di livello: +1