

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

GENASI DELL'ACQUA

- +2 alla Costituzione, -2 al Carisma.
- Tipo esterno nativo e non umanoide.
- Taglia Media.
- La velocità base sul terreno dei genasi dell'acqua è 9 metri.
- Scurovisione fino a 18 metri.
- *Creare acqua* (Mag): I genasi dell'acqua possono usare *creare acqua* una volta al giorno come se fosse lanciato da un druido di 5° livello.
- Focus clericale: Un chierico deve scegliere una divinità che gli conceda accesso al dominio dell'Acqua e scegliere come uno dei suoi due domini.
- Bonus razziale di +1 ai tiri salvezza contro tutti gli incantesimi di acqua e i loro effetti. Questo bonus aumenta di +1 per ogni livelli di classe che il personaggio acquisisce.
- Linguaggi automatici: Comune e quello della regione di provenienza. Linguaggi bonus: Qualsiasi (eccetto quelli segreti).
- Classe preferita: Guerriero.
- Modificatore di livello: +1