

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

COBOLDI ARTICI

I personaggi coboldi possiedono i seguenti tratti razziali.

- -2 alla Forza, +2 alla Destrezza, -2 alla Costituzione e -2 alla Saggezza.
- Taglia Piccola: Bonus di +1 alla Classe Armatura, bonus di +1 ai tiri per colpire, bonus di +4 alle prove di Nascondersi, penalità di -4 alle prove di lotta, capacità di sollevamento e di trasporto pari a 3/4 di quelli dei personaggi Medi.
- La velocità base sul terreno di un coboldo è di 9 metri.
- Scurovisione fino a 18 metri.
- Resistenza al freddo: I coboldi artici ricevono un bonus razziale di +4 ai tiri salvezza sulla Tempra effettuati per resistere agli effetti dell'esposizione o del clima freddo.
- Abilità razziali: Un personaggio coboldo ha un bonus razziale di +2 alle prove di Artigianato (costruire trappole) (Int), Cercare (Int) e Professione (minatore) (Sag).
- Talenti razziali: Un personaggio coboldo acquisisce talenti in base alla sua classe del personaggio.
- Bonus di armatura naturale +1.
- Sensibilità alla luce: I coboldi sono abbagliati in presenza di luce del sole intensa o se sono nel raggio di un incantesimo *luce diurna*.
- Linguaggi automatici: Draconico. Linguaggi bonus: Comune, Sottocomune.
- Classe preferita: Stregone.
- Modificatore di livello: +0.