

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

BUGBEAR

I personaggi bugbear possiedono i seguenti tratti razziali.

- +4 alla Forza, +2 alla Destrezza, +2 alla Costituzione, -2 al Carisma.

- Taglia Media.

- La velocità base sul terreno di un bugbear è di 9 metri.

- Scurovisione fino a 18 metri.

- Dadi Vita razziali: Un bugbear comincia con tre livelli di umanoide, che gli conferiscono 3d8 Dadi Vita, un bonus di attacco base di +2 e un bonus ai tiri salvezza base di Temp +1, Rifl +3 e Vol +1.

- Abilità razziali: I livelli di umanoide di un bugbear gli conferiscono punti abilità pari a $6 \times (2 + \text{modificatore di Int})$.

Le loro abilità di classe sono Ascoltare (Sag), Cercare (Int), Muoversi Silenziosamente (Des), Nascondersi (Des), Osservare (Sag) e Scalare (For).

- Talenti razziali: I livelli di umanoide di un bugbear conferiscono due talenti.

- Bonus di armatura naturale +3.

- Bonus razziale di +4 alle prove di Nascondersi.

- Linguaggi automatici: Comune e Goblin. Linguaggi bonus: Draconico, Elfico, Gigante, Gnoll e Orchesco.

- Classe preferita: Ladro.

- Modificatore di livello: +1.