

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

AASIMAR

I personaggi aasimar possiedono i seguenti tratti razziali.

- +2 alla Saggezza, +2 al Carisma.
- Taglia Media.
- La velocità base sul terreno di un aasimar è di 9 metri.
- Scurovisione: Gli aasimar possono vedere nell'oscurità fino a 18 metri.
- Abilità razziali: Gli aasimar ricevono un bonus razziale di +2 alle prove di Ascoltare e Osservare.
- Talenti razziali: Un aasimar ottiene talenti in base ai suoi livelli di classe.
- *Luce diurna* (Mag): Gli aasimar possono usare l'incantesimo *luce diurna* una volta al giorno come se fosse stato lanciato da un incantatore di 1° livello o del livello totale delle sue classi, a seconda di quale sia il più alto.
- Resistenza all'acido 5, al freddo 5 e all'elettricità 5.
- Linguaggi automatici: Comune, Celestiale. Linguaggi bonus: Draconico, Elfico, Gnomesco, Halfling, Nanico, Silvano.
- Classe preferita: Paladino.
- Modificatore di livello +1.