

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

# GUERRIERO PICCHIATORE

**Allineamento:** Qualsiasi.

**Dado Vita:** d10.

## Abilità di classe

Le abilità di classe del guerriero picchiatore (e le caratteristiche chiave per ogni abilità) sono Addestrare Animali (Car), Artigianato (Int), Cavalcare (Des), Conoscenze (locali) (Int), Intimidire (Car), Nuotare (For), Raccogliere Informazioni (Car), Raggiare (Car), Rapidità di Mano (Des), Saltare (For) e Scalare (For).

**Punti abilità al 1° livello:** (4 + modificatore di Int) x4.

**Punti abilità ad ogni livello aggiuntivo:** 4 + modificatore di Int.

**Tabella: Guerriero picchiatore**

Livello	Bonus di attacco base	Tiro salv. Tempra	Tiro salv. Riflessi	Tiro Salv. Volontà	Speciale
1°	+1	+2	+0	+0	
2°	+2	+3	+0	+0	Talento bonus
3°	+3	+3	+1	+1	
4°	+4	+4	+1	+1	Talento bonus
5°	+5	+4	+1	+1	
6°	+6/+1	+5	+2	+2	Talento bonus
7°	+7/+2	+5	+2	+2	
8°	+8/+3	+6	+2	+2	Talento bonus
9°	+9/+4	+6	+3	+3	
10°	+10/+5	+7	+3	+3	Talento bonus
11°	+11/+6/+1	+7	+3	+3	
12°	+12/+7/+2	+8	+4	+4	Talento bonus
13°	+13/+8/+3	+8	+4	+4	
14°	+14/+9/+4	+9	+4	+4	Talento bonus
15°	+15/+10/+5	+9	+5	+5	
16°	+16/+11/+6/+1	+10	+5	+5	Talento bonus
17°	+17/+12/+7/+2	+10	+5	+5	
18°	+18/+13/+8/+3	+11	+6	+6	Talento bonus
19°	+19/+14/+9/+4	+11	+6	+6	
20°	+20/+15/+10/+5	+12	+6	+6	Talento bonus

## Privilegi di classe

Le voci seguenti descrivono i privilegi di classe del guerriero picchiatore.

**Competenza nelle armi e nelle armature:** Il guerriero picchiatore è competente nell'uso di tutte le armi semplici e da guerra e nelle armature leggere.

**Talenti bonus:** Il guerriero picchiatore riceve un talento bonus orientato al combattimento aggiuntivo al 2° livello e ogni due livelli successivi (4°, 6°, 8°, 10°, 12°, 14°, 16°, 18° e 20°). Questi talenti bonus devono essere tratti dai talenti indicati come talenti bonus del guerriero, a cui si aggiunge il talento Seguire Tracce Urbane. I personaggi devono anche avere tutti i prerequisiti per un talento bonus, compresi il punteggio di caratteristica e i bonus di attacco base minimi.

Questi talenti sono in aggiunta al talento che un personaggio di qualsiasi classe ottiene ogni tre livelli. Il guerriero picchiatore non è limitato all'elenco dei talenti bonus del guerriero quando sceglie quei talenti.