

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

## ORCHI DEL DESERTO

I personaggi orchi possiedono i seguenti tratti razziali.

- +4 alla Forza, -2 all'Intelligenza, -2 alla Saggezza, -2 al Carisma.
- La velocità di base sul terreno di un orco è di 9 metri.
- Visione crepuscolare: Gli orchi possono vedere due volte più lontano di un umano alla luce della luna, delle stelle, di una torcia e simili. Mantengono la capacità di distinguere colori e dettagli in queste condizioni di scarsa visibilità.
- Resistenza al calore: Gli orchi ricevono un bonus razziale di +4 ai tiri salvezza sulla Tempra effettuati per resistere agli effetti dell'esposizione o del clima caldo.
- Gli orchi del deserto ottengono Resistenza Fisica come talento bonus.
- Sensibilità alla luce: Gli orchi sono abbagliati sotto la luce brillante del sole o nella luce prodotta dall'incantesimo *luce diurna*.
- Linguaggi automatici: Comune, Orchesco. Linguaggi bonus: Gigante, Gnoll, Goblin, Nanico, Sottocomune.
- Classe preferita: Barbaro.