

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

NANI DELLA GIUNGLA

- +2 alla Costituzione e -2 al Carisma.
- Taglia Media: Essendo creature di taglia Media, i nani non hanno bonus o penalità derivanti dalla loro taglia.
- La velocità base sul terreno dei nani è 6 metri. Tuttavia i nani possono muoversi a questa velocità anche quando indossano armature medie o pesanti oppure quando trasportano un carico medio o pesante (a differenza delle altre creature, la cui velocità è ridotta in situazioni di questo tipo).
- Visione crepuscolare: I nani possono vedere due volte più lontano di un umano alla luce della luna, delle stelle, di una torcia e simili. Mantengono la capacità di distinguere colori e dettagli in queste condizioni di scarsa visibilità.
- Familiarità nelle armi: I nani considerano le asce da guerra naniche e gli urgrosh nanici come se fossero armi da guerra anziché armi esotiche.
- Stabilità: Un nano ottiene un bonus di +4 alle prove di caratteristica effettuate per resistere alle spinte o agli sbilanciamenti quando si trovano sul terreno (ma non quando stanno arrampicandosi, volando, cavalcando o comunque non si trovano in posizione stabile sul terreno).
- Bonus razziale di +2 ai tiri salvezza contro veleni.
- Bonus razziale di +2 ai tiri salvezza contro incantesimi ed effetti magici.
- Bonus razziale di +1 al tiro per colpire contro orchi e goblinoidi.
- Bonus di schivare +4 alla Classe Armatura contro mostri del tipo gigante. Ogni volta che un personaggio perde il suo bonus positivo di Destrezza (se presente) alla Classe Armatura, come quando è colto alla sprovvista, perde anche i suoi bonus di schivare.
- Bonus razziale di +2 alle prove di Conoscenze (natura), Guarire, Osservare e Sopravvivenza.
- Bonus razziale di +2 alle prove di Valutare inerenti ad oggetti in pietra o in metallo.
- Linguaggi automatici: Comune e Nanico. Linguaggi bonus: Gigante, Gnomesco, Goblin, Orchesco, Terran e Sottocomune.
- Classe preferita: Ranger. La classe ranger di un nano multiclasse non conta per determinare se subisce una penalità ai punti esperienza.