

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

NANI DI FOSSO

- +2 alla Destrezza, +2 alla Costituzione, -4 all'Intelligenza e -4 al Carisma.
- Taglia Piccola: Essendo creature di taglia Piccola i nani di fosso guadagnano un bonus di taglia +1 alla Classe Armatura, un bonus di taglia +1 al tiro per colpire e un bonus di taglia +4 alle prove di Nascondersi, ma devono utilizzare armi più piccole di quelle usate dagli umani, e la loro capacità di carico e di sollevamento è tre quarti di quella delle creature di taglia Media.
- La velocità base sul terreno dei nani è 6 metri.
- Stabilità: Un nano ottiene un bonus di +4 alle prove di caratteristica effettuate per resistere alle spinte o agli sbilanciamenti quando si trovano sul terreno (ma non quando stanno arrampicandosi, volando, cavalcando o comunque non si trovano in posizione stabile sul terreno).
- Bonus razziale di +2 ai tiri salvezza contro malattie e veleni.
- Bonus razziale di +4 alle prove di Diplomazia per convincere un nemico a non far loro del male.
- Bonus razziale di +2 alle prove di Muoversi Silenziosamente, Nascondersi e Sopravvivenza (quest'ultima anche in città, quando vanno in cerca di cibo o fanno fronte ad altre necessità di primarie).
- Penalità razziale di -4 alle prove di livello per resistere alle prove di Intimidire e ai tiri salvezza contro gli effetti di paura.
- Linguaggi automatici: Comune e Lingua dei Fossi. Linguaggi bonus: Nessuno.
- Classe preferita: Ladro.