

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

## MINOTAURI UMANOIDI

I personaggi minotauri possiedono i seguenti tratti razziali.

- +4 alla Forza, -2 alla Destrezza, -2 all'Intelligenza, -2 al Carisma.
- Taglia Media.
- La velocità base sul terreno di un minotauro è di 9 metri.
- Bonus di armatura naturale +2.
- Armi naturali: Corno (1d6).
- Carica poderosa (Str): Un minotauro in genere apre uno scontro caricando un avversario, abbassando la testa in modo da poter utilizzare le sue corna. Oltre ai normali vantaggi e svantaggi di una carica, questa permette alla bestia di portare un singolo attacco con il corno in grado di infliggere  $2d6 + 1$  volta e mezzo il modificatore di Forza danni.
- Bonus razziale di +2 alle prove di Intimidire, Nuotare e Utilizzare Corde.
- I minotauri possono selezionare la qualità speciale olfatto acuto come talento.
- Linguaggi automatici: Comune, Minotauri. Linguaggi bonus: Ogre.
- Classe preferita: Guerriero.