

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

## MEZZORCHI ARTICI

- +2 alla Forza, -2 all'Intelligenza, -2 al Carisma.
- Taglia Media: Essendo creature di taglia Media, i mezzorchi non hanno bonus o penalità derivanti dalla loro taglia.
- La velocità base sul terreno dei mezzorchi è 9 metri.
- Visione crepuscolare: I mezzorchi artici possono vedere quattro volte più lontano di un umano alla luce della luna, delle stelle, di una torcia e simili. Mantengono la capacità di distinguere colori e dettagli in queste condizioni di scarsa visibilità.
- Resistenza al freddo: Bonus razziale di +4 ai tiri salvezza sulla Tempra effettuati per resistere agli effetti dell'esposizione o del clima freddo.
- Sangue orchesco: Per tutti gli effetti correlati alla razza, un mezzorco è considerato un orco.
- Bonus razziale di +2 alle prove di Diplomazia.
- Linguaggi automatici: Comune e Orchesco. Linguaggi bonus: Draconico, Gigante, Gnoll, Goblin e Abissale.
- Classe preferita: Barbaro. La classe barbaro di un mezzorco multiclasse non conta per determinare se subisce una penalità ai punti esperienza.