

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

HALFLING DEGLI SPIRITI

- +2 alla Destrezza, -2 alla Forza.
- Taglia Piccola: Essendo creature di taglia Piccola gli halfling guadagnano un bonus di taglia +1 alla Classe Armatura, un bonus di taglia +1 al tiro per colpire e un bonus di taglia +4 alle prove di Nascondersi, ma devono utilizzare armi più piccole di quelle usate dagli umani, e la loro capacità di carico e di sollevamento è tre quarti di quella delle creature di taglia Media.
- La velocità base sul terreno degli halfling è 6 metri.
- Linguaggio senza suoni (Sop): Un halfling degli spiriti, a differenza degli altri halfling, è in grado di comunicare telepaticamente con qualsiasi creatura nel raggio di 6 metri come se le stesse parlando direttamente. L'halfling può ascoltare o parlare solo con una persona alla volta, e deve avere in comune con essa la conoscenza di almeno un linguaggio, altrimenti il legame telepatico fallisce.
- Bonus razziale di +2 alle prove di Muoversi Silenziosamente, Saltare e Scalare.
- Bonus morale di +2 ai tiri salvezza contro paura: Questo bonus si somma al bonus di +1 degli halfling ai tiri salvezza in generale.
- Bonus razziale di +1 all'attacco con armi da lancio e fionde.
- Bonus razziale di +2 alle prove di Ascoltare.
- Linguaggi automatici: Comune e Halfling. Linguaggi bonus: Elfico, Goblin, Gnoll e Silvano.
- Classe preferita: Barbaro.