

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

GOBLIN DEL DESERTO

I personaggi goblin possiedono i seguenti tratti razziali.

- -2 alla Forza, +2 alla Destrezza, -2 al Carisma.
- Taglia Piccola: Bonus di +1 alla Classe Armatura, bonus di +1 ai tiri per colpire, bonus di +4 alle prove di Nascondersi, penalità di -4 alle prove di lotta, limiti di sollevamento e trasporto pari a tre quarti di quelli dei personaggi Medi.
- La velocità base sul terreno di un goblin è di 9 metri.
- Resistenza al calore: I coboldi ricevono un bonus razziale di +4 ai tiri salvezza sulla Tempra effettuati per resistere agli effetti dell'esposizione o del clima caldo.
- Visione crepuscolare: I goblin possono vedere due volte più lontano di un umano alla luce della luna, delle stelle, di una torcia e simili. Mantengono la capacità di distinguere colori e dettagli in queste condizioni di scarsa visibilità.
- Bonus razziale di +4 alle prove di Cavalcare e Muoversi Silenziosamente.
- Bonus razziale di +2 alle prove di Raccogliere Informazioni.
- Linguaggi automatici: Comune, Goblin. Linguaggi bonus: Draconico, Elfico, Gigante, Gnoll, Orchesco.
- Classe preferita: Ladro.