

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

## GNOMI PENSATORI

- +2 alla Destrezza, +2 all'Intelligenza, -2 alla Forza e -2 alla Saggezza.
- Taglia Piccola: Essendo creature di taglia Piccola gli gnomi guadagnano un bonus di taglia +1 alla Classe Armatura, un bonus di taglia +1 al tiro per colpire e un bonus di taglia +4 alle prove di Nascondersi, ma devono utilizzare armi più piccole di quelle usate dagli umani, e la loro capacità di carico e di sollevamento è tre quarti di quella delle creature di taglia Media.
- La velocità base sul terreno degli gnomi è 6 metri.
- Bonus razziale di +2 alle prove di Artigianato (alchimia).
- Bonus razziale di +2 ad un'abilità a scelta tra Artigianato, Conoscenze e Professione.
- Bonus razziale di +2 a tutti i tiri salvezza sulla Volontà.
- Linguaggi automatici: Comune e Gnomesco. Linguaggi bonus: Nanico e Ogre.
- Classe preferita: Speciale. Lo gnomo considera come propria classe preferita la classe scelta al 1° livello.

## GNOMI PENSATORI PAZZI

- +2 alla Destrezza e -2 alla Saggezza.
- Taglia Piccola: Essendo creature di taglia Piccola gli gnomi guadagnano un bonus di taglia +1 alla Classe Armatura, un bonus di taglia +1 al tiro per colpire e un bonus di taglia +4 alle prove di Nascondersi, ma devono utilizzare armi più piccole di quelle usate dagli umani, e la loro capacità di carico e di sollevamento è tre quarti di quella delle creature di taglia Media.
- La velocità base sul terreno degli gnomi è 6 metri.
- Bonus razziale di +2 alle prove di Artigianato (alchimia).
- Bonus razziale di +2 ad un'abilità a scelta tra Artigianato, Conoscenze e Professione.
- Bonus razziale di +2 alle prove di Disattivare Congegni e Scassinare Serrature. Gli gnomi pensatori pazzi possono usare sia Disattivare Congegni che Scassinare Serrature anche se sono dotati di 0 gradi in queste abilità.
- Linguaggi automatici: Comune e Gnomesco. Linguaggi bonus: Nanico e Ogre.
- Classe preferita: Speciale. Lo gnomo considera come propria classe preferita la classe scelta al 1° livello.