

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

GNOLL

I personaggi gnoll possiedono i seguenti tratti razziali.

- +4 alla Forza, +2 alla Costituzione, -2 all'Intelligenza, -2 al Carisma.
- Taglia Media
- La velocità base sul terreno di uno gnoll è di 9 metri.
- Scurovisione fino a 18 metri.
- Dadi Vita razziali: Uno gnoll comincia con due livelli di umanoide, che gli conferiscono 2d8 Dadi Vita, un bonus di attacco base di +1 e un bonus ai tiri salvezza base di Temp +3, Rifl +0 e Vol +0.
- Abilità razziali: I livelli di umanoide dello gnoll gli conferiscono punti abilità pari a 5 x (2 + modificatore di Int). Le loro abilità di classe sono Ascoltare e Osservare.
- Talenti razziali: I livelli di umanoide dello gnoll gli conferiscono un talento.
- Bonus di armatura naturale +1.
- Linguaggi automatici: Gnoll. Linguaggi bonus: Comune, Draconico, Elfico, Goblin, Orchesco.
- Classe preferita: Ranger.
- Modificatore di livello +1.