

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

GITH-YAN

I personaggi gith-yan possiedono i seguenti tratti razziali.

- +2 alla Destrezza, +2 alla Costituzione, -2 alla Saggezza.
- Taglia Media.
- La velocità base sul terreno di un gith-yan è di 9 metri.
- Scurovisione fino a 18 metri.
- Talenti razziali: Un personaggio gith-yan guadagna talenti a seconda della classe.
- Poteri psionici (Mag): 3 volte al giorno: *frastornare* (CD 10 + il modificatore di Carisma), *mano magica*. In aggiunta, i gith-yan di 3° livello o superiore possono utilizzare *sfocatura* tre volte al giorno, i gith-yan di 6° livello o superiore possono utilizzare *porta dimensionale* tre volte al giorno, i gith-yan di 9° livello o superiore possono utilizzare *telecinesi* (CD 15 + il modificatore di Carisma) tre volte al giorno e *spostamento planare* una volta al giorno. Il livello dell'incantatore effettivo è pari al livello del gith-yan.
- Resistenza agli incantesimi pari al livello di classe +5.
- Linguaggi automatici: Gith-yan. Linguaggi bonus: Comune, Draconico, Infernale, Sottocomune.
- Classe preferita: Guerriero.
- Modificatore di livello: +2.