

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

## GARGOYLE

I personaggi gargoyle hanno i seguenti tratti razziali.

- +4 alla Forza, +4 alla Destrezza, +8 alla Costituzione, -4 all'Intelligenza, -4 al Carisma.
- Taglia Media
- La velocità base sul terreno di un gargoyle è di 12 metri. La velocità di volare è di 18 metri (normale).
- Scurovisione fino a 18 metri.
- Dadi Vita razziali: Un gargoyle comincia con quattro livelli di umanoide mostruoso, che gli conferiscono 4d8 Dadi Vita, un bonus di attacco base di +4 e un bonus ai tiri salvezza base di Temp +1, Rifl +4 e Vol +4.
- Abilità razziali: I livelli di umanoide mostruoso del gargoyle gli conferiscono punti abilità pari a  $7 \times (2 + \text{modificatore di Int})$ . Le loro abilità di classe sono Ascoltare (Sag), Osservare (Sag) e Nascondersi (Des). I gargoyle ricevono un bonus razziale di +2 alle prove di Ascoltare, Nascondersi e Osservare e un bonus di +8 alle prove di Nascondersi quando cercando di farlo su di uno sfondo di pietra.
- Talenti razziali: I livelli di umanoide mostruoso del gargoyle gli conferiscono due talenti.
- Bonus di armatura naturale +4.
- Riduzione del danno 10/magia
- Immobilità: Un gargoyle può restare così immobile da sembrare una statua. Un personaggio deve effettuare con successo una prova di Osservare con CD 20 per notare che il gargoyle è in verità vivo.
- Linguaggi automatici: Gnoll. Linguaggi bonus: Auran, Elfico, Gigante, Gnomesco, Halfling, Nanico e Terran.
- Classe preferita: Guerriero.
- Modificatore di livello +5.