

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

ELFI SELVAGGI

- +2 alla Destrezza, -2 Intelligenza.
- Taglia Media: Essendo creature di taglia Media, gli elfi non hanno bonus o penalità derivanti dalla loro taglia.
- La velocità base sul terreno degli elfi è 9 metri.
- Immunità agli incantesimi ed effetti magici di sonno e un bonus razziale di +2 ai tiri salvezza contro incantesimi o effetti di ammalimento.
- Visione crepuscolare: Gli elfi possono vedere due volte più lontano di un umano alla luce della luna, delle stelle, di una torcia e simili. Inoltre, mantengono la capacità di distinguere colori e dettagli in queste condizioni di scarsa visibilità.
- Competenza nelle armi: Gli elfi ricevono i talenti Competenza nelle Armi da Guerra per spada lunga, stocco, arco lungo (incluso arco lungo composito) e arco corto (incluso arco corto composito), come talenti bonus.
- Bonus razziale di +2 alle prove di Ascoltare, Cercare e Osservare: Un elfo che passa semplicemente in un raggio di 1,5 metri da una porta segreta o nascosta ha il diritto di effettuare una prova di Cercare per notarla come se la stesse espressamente cercando.
- Linguaggi automatici: Comune e Elfico. Linguaggi bonus: Draconico, Gnoll, Gnomesco, Goblin, Orchesco e Silvano.
- Classe preferita: Stregone. La classe stregone di un elfo multiclasse non conta per determinare se subisce una penalità ai punti esperienza.

ELFI SELVAGGI DELLA LANCIA DI DRAGO (VARIANTI)

- +2 alla Destrezza, -2 Intelligenza, -2 al Carisma.
- Taglia Media: Essendo creature di taglia Media, gli elfi non hanno bonus o penalità derivanti dalla loro taglia.
- La velocità base sul terreno degli elfi è 9 metri.
- Immunità agli incantesimi ed effetti magici di sonno e un bonus razziale di +2 ai tiri salvezza contro incantesimi o effetti di ammalimento.
- Scurovisione 9 metri.
- Visione crepuscolare: Gli elfi possono vedere due volte più lontano di un umano alla luce della luna, delle stelle, di una torcia e simili. Inoltre, mantengono la capacità di distinguere colori e dettagli in queste condizioni di scarsa visibilità.
- Competenza nelle armi: Gli elfi ricevono i talenti Competenza nelle Armi da Guerra per spada corta, lancia lunga, arco corto (compreso arco corto composito) e arco lungo (compreso arco lungo composito), come talenti bonus.
- Bonus razziale di +1 alle prove di Conoscenze (natura) e Sopravvivenza.
- Bonus razziale di +2 alle prove di Ascoltare, Cercare e Osservare: Un elfo che passa semplicemente in un raggio di 1,5 metri da una porta segreta o nascosta ha il diritto di effettuare una prova di Cercare per notarla come se la stesse espressamente cercando.
- Linguaggi automatici: Comune e Elfico. Linguaggi bonus: Draconico, Gnoll, Gnomesco, Goblin, Orchesco e Silvano.
- Classe preferita: Ranger.