

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

COBOLDI DEL DESERTO

I personaggi coboldi possiedono i seguenti tratti razziali.

- -4 alla Forza, +2 alla Destrezza, -2 alla Saggezza.
- Taglia Piccola: Bonus di +1 alla Classe Armatura, bonus di +1 ai tiri per colpire, bonus di +4 alle prove di Nascondersi, penalità di -4 alle prove di lotta, capacità di sollevamento e di trasporto pari a 3/4 di quelli dei personaggi Medi.
- La velocità base sul terreno di un coboldo è di 9 metri.
- Scurovisione fino a 18 metri.
- Resistenza al calore: I coboldi ricevono un bonus razziale di +4 ai tiri salvezza sulla Tempra effettuati per resistere agli effetti dell'esposizione o del clima caldo.
- Abilità razziali: Un personaggio coboldo ha un bonus razziale di +2 alle prove di Artigianato (costruire trappole) (Int), Cercare (Int) e Sopravvivenza (Sag).
- Talenti razziali: Un personaggio coboldo acquisisce talenti in base alla sua classe del personaggio.
- Bonus di armatura naturale +1.
- Linguaggi automatici: Draconico. Linguaggi bonus: Comune, Sottocomune.
- Classe preferita: Ladro.
- Modificatore di livello: +0.