

This material is Open Game Content, and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a.

## CENTAURI

I personaggi centauri possiedono i seguenti tratti razziali.

- +8 alla Forza, +4 alla Destrezza, +4 alla Costituzione, -2 all'Intelligenza, +2 alla Saggezza.
- Taglia Grande. Penalità di -1 alla Classe Armatura, penalità di -1 al tiro per colpire, penalità di -4 alle prove di Nascondersi, bonus di +4 alle prove di lotta, capacità di sollevamento e di trasporto raddoppiata rispetto a quella dei personaggi Medi.
- Spazio/Portata: 3 metri/1,5 metri.
- La velocità base sul terreno di un centauro è di 15 metri.
- Scurovisione fino a 18 metri.
- Dadi Vita razziali: Un centauro comincia con quattro livelli di umanoide mostruoso, che gli conferiscono 4d8 Dadi Vita, un bonus di attacco base di +4 e un bonus ai tiri salvezza base di Temp +1, Rifl +4 e Vol +4.
- Abilità razziali: I livelli di umanoide mostruoso di un centauro gli conferiscono punti abilità pari a 7 x (2 + modificatore di Int). Le loro abilità di classe sono Ascoltare (Sag), Muoversi Silenziosamente (Des), Osservare (Sag) e Sopravvivenza (Sag).
- Talenti razziali: I livelli di umanoide mostruoso di un centauro gli conferiscono due talenti.
- Bonus di armatura naturale +3.
- Linguaggi automatici: Silvano, Elfico. Linguaggi bonus: Comune, Gnomesco e Halfling.
- Classe preferita: Ranger.
- Modificatore di livello: +2.