

# Nuova Razza - Orco

*Fonte:* ENWorld

<http://www.enworld.org/forum/content.php?1883-Fan-Content-Database>

*Ispirazione:* l'Orco in Warcraft

# Orco

Essi vivono in tribù primitive sparpagliate nei luoghi più ardui e inospitali della terra, proliferando in luoghi in cui pochi uomini oserebbero mettere piede. Dai picchi gelati ai confini del mondo fino ai deserti più aridi e le giungle selvagge dominate dalle bestie, giù fino alle paludi venefiche e letali, essi rivendicano questi luoghi come loro dimora. Sorgenti di inesauribile spirito, forza e ira, diretti da forze invisibili come la potenza naturale della distruzione, le creature note come orchi sono temute da tutti.

## Tratti degli Orchi

Come orco, possiedi i seguenti tratti razziali.

**Incremento di Punteggio di Abilità.** Il tuo punteggio di Forza aumenta di 2.

**Lingue.** Puoi parlare, leggere e scrivere Comune e Orchesco.

**Taglia.** Media.

**Velocità.** 9 metri.

**Addestramento al Combattimento Orchesco.** Hai la competenza con tutte le armi ad ascia marziali.

**Ferocia Orchesca.** Hai vantaggio ai tiri salvezza dalla morte.

**Istinti Animaleschi.** Puoi percepire l'aura che avvolge un luogo in cui ti trovi con una prova di Saggezza (Intuizione). Sarai spesso in grado di cogliere impressioni vaghe o criptiche sul luogo in cui ti trovi: se in passato sia stato luogo di grandi conflitti, come sarà il tempo nei prossimi giorni, o se una catastrofe sta per abbattersi su di esso.

**Olfatto Acuto.** Hai la competenza nella qualifica Percezione.

**Visione al Buio.** Con luce fioca puoi vedere fino a 18 metri di distanza come se fossi a luce intensa, e nell'oscurità come se fosse luce fioca. Nell'oscurità non sei però in grado di distinguere i colori, solo tonalità di grigio.

**Sottorazza.** Esistono diverse sottorazze di orchi, ognuna con i propri privilegi di razza. Scegline una dalle opzioni seguenti.

## Orco Grigio

Come orco grigio, sei un vero combattente, dal fisico impareggiabile.

**Incremento di Punteggio di Abilità.** Il tuo punteggio di Saggezza aumenta di 1.

**Ira Sanguinaria.** Dopo aver subito danni in battaglia, infliggi 1 danno aggiuntivo con ciascun attacco fino al termine del combattimento.

**Piede Lesto.** La tua velocità aumenta di 1,5 metri.

## Orco di Montagna

Come orco di montagna, sei uno dei più robusti e feroci esperti di sopravvivenza al mondo.

**Incremento di Punteggio di Abilità.** Il tuo punteggio di Costituzione aumenta di 1.

**Indomabile.** Puoi ignorare i primi 2 punti di danno che subisci ogni round.

**Stomaco di Ferro.** Hai vantaggio a tutti i tiri salvezza per resistere alle malattie o ai veleni inalati o ingeriti.