

Nuova Razza – Mezzogigante v1.1

Fonte: in collaborazione con Aleksandar Petrovic

Ispirazione: il mezzo gigante di Dark Sun, ma non solo. Anche il mezzo gigante delle storie e favole, come Hagrid di Harry Potter

Note: C'è discreta diversità tra le varie versioni postate. Rispetto al lavoro di Aleksandar ho eliminato il Ciclope (di taglia Enorme) e ho voluto escludere l'ettin per la difficoltà di gestione delle due teste (anche se con American Horror Story Freak Show, in questo periodo sarebbe stato particolarmente appropriato... magari lo posterò in seguito come sottorazza variante, chissà).

Con l'aggiunta del golia, ho apportato una modifica, concedendo il tratto Bruto solo alla sottorazza dell'ogre e aggiungendo il tratto Struttura Potente a tutti i mezzo giganti e ho rimosso Minaccioso come tratto, dato che non tutti i mezzo giganti appaiono necessariamente minacciosi data la loro struttura grossa.

Mezzogigante

I mezzo giganti sono dei bruti, progenie del raro caso di accoppiamento tra un umano e una creatura gigante. Spesso respinti da entrambi i genitori, combinano la forza brutale del loro genitore gigante all'intelletto e la capacità di adattamento di quello umano, risultando così creature davvero formidabili.

Tratti dei Mezzogiganti

Come mezzogigante, possiedi i seguenti tratti razziali.
Incremento di Punteggio di Abilità. Il tuo punteggio di Costituzione aumenta di 2.

Lingue. Puoi parlare, leggere e scrivere Comune e Gigante.

Taglia. Media.

Velocità. 9 metri.

Grande e Grosso. Sei vistosamente più grande, grosso e ingombrante di un comune essere umano: usare qualsiasi arma o attrezzo che non sia stato costruito appositamente per te ti comporta svantaggio e qualsiasi scudo e armatura riduce di 1 il bonus alla CA che offre. Inoltre il tuo fabbisogno alimentare giornaliero è raddoppiato rispetto alla norma, per le regole dello sfinimento da fame.

Le armi e le armature costruite appositamente per te costano il quadruplo e pesano il doppio.

Sangue dei Giganti. Nelle tue vene scorre il sangue di uno dei giganti minori, e vieni considerato del tipo gigante per qualsiasi incantesimo o effetto che abbia efficacia su quel tipo di creature.

Struttura Potente. Sei considerato di una taglia più grande quando determini la tua capacità di carico e il peso che puoi spingere, trascinare o sollevare.

Visione al Buio. Con luce fioca puoi vedere fino a 18 metri di distanza come se fossi a luce intensa, e nell'oscurità come se fosse luce fioca. Nell'oscurità non sei però in grado di distinguere i colori, solo tonalità di grigio.

Sottorazza. Esistono diverse sottorazze di mezzi giganti, a seconda dell'origine del loro genitore gigante. Scegli una come tua sottorazza.

Sottorazze

Ogre

Come mezzo ogre possiedi i seguenti tratti.

Bruto. Hai vantaggio alle prove di Forza che richiedono l'uso di forza bruta come sfondare una porta, liberarsi da legami, ribaltare una statua e simili atti. Inoltre, ogni volta che ottieni 1 o 2 come risultato per il danno del tuo attacco, puoi ritirare il dado e tenere il nuovo risultato, anche se questo fosse 1 o 2.

Incremento di Punteggio di Abilità. Aumenti di 1 due punteggi di abilità a tua scelta ad esclusione della Costituzione.

VARIANTE DEL MEZZO OGRE

Puoi scegliere una Dote o una Qualifica a tua scelta in cui essere competente al posto dell'Incremento di Punteggio di Abilità.

Oni

Come mezzo oni possiedi i seguenti tratti.

Incremento di Punteggio di Abilità. Aumenti di 1 il tuo punteggio di Intelligenza.

Discendenza Arcana. Conosci il trucchetto *Amici*. Quando raggiungi il 3° livello, puoi eseguire l'incantesimo *Affascinare Persona* una volta al giorno come incantesimo di 2° livello. Quando raggiungi il 5° livello, puoi anche eseguire l'incantesimo *Oscurità* una volta al giorno. L'Intelligenza è la tua abilità da incantatore per questi incantesimi.

Troll

Come mezzo troll possiedi i seguenti tratti.

Incremento di Punteggio di Abilità. Aumenti di 1 il tuo punteggio di Destrezza.

Metabolismo Rapido. Quando usi un Dado Ferita per recuperare punti ferita, puoi tirarlo due volte e tenere il risultato migliore. Il tuo fabbisogno alimentare è quadruplicato rispetto a quello normale.