

# Demoniaco

I demoniaci sono discendenti di umani che hanno mescolato il proprio sangue a quello dei demoni.

## Tratti dei Demoniaci

Come demoniaco possiedi i seguenti tratti razziali.

**Allineamento.** I demoniaci non hanno alcuna tendenza naturale verso il male, ma molti sono malvagi. La loro natura indipendente fa sì che molti di essi siano caotici.

**Età.** I demoniaci maturano alla stessa velocità degli umani.

**Incremento di Punteggio di Abilità.** Il tuo punteggio di Costituzione aumenta di 1 e il tuo punteggio di Carisma aumenta di 2.

**Taglia.** Media.

**Velocità.** 9 metri.

**Arcano Abissale.** Ogni volta che termini un riposo lungo, ottieni l'abilità di eseguire trucchetti e incantesimi determinati a caso da una specifica lista. Al 1° livello, puoi eseguire un trucchetto. Quando raggiungi il 3° livello, puoi eseguire anche un incantesimo di 1° livello. Al 5° livello, puoi eseguire un incantesimo di 2° livello. Puoi eseguire un incantesimo ottenuto tramite questo tratto solo una volta fino a quando non avrai completato il prossimo riposo lungo. Puoi invece eseguire a volontà i trucchetti ottenuti tramite questo tratto, come di norma. Per ciò che riguarda gli incantesimi di 1° livello i cui effetti cambiano se eseguiti usando uno slot incantesimo di 2° livello o più alto, li esegui come se usassi uno slot incantesimo di 2° livello. Gli incantesimi di 2° livello vengono eseguiti come se usassi uno slot incantesimo di 2° livello.

Al termine di ciascun riposo lungo, perdi il trucchetto e gli incantesimi ottenuti prima tramite questo tratto, anche se non li hai mai eseguiti. Rimpiazzi il trucchetto e gli incantesimi determinandone casualmente dei nuovi tra quelli presenti nell'elenco sottostante. Determina separatamente ogni trucchetto e incantesimo. Non puoi ottenere lo stesso incantesimo o trucchetto ottenuto al termine del precedente riposo lungo, e in caso lo dovessi così determinare in maniera casuale, ritira il dado finché non ottieni un risultato diverso.

- **Trucchetto.** *Luce, luci danzanti, messaggio, prestidigitazione, risparmiare i morenti, vero colpo.*
- **1° livello.** *Affascinare persona, curare ferite, mani brucianti, onda di tuono, proiettile magico, risata rivoltante.*
- **2° livello.** *Alterazione personale, immagine speculare, invisibilità, levitare, oscurità, scalare come ragno.*

**Tempra Abissale.** I tuoi punti ferita massimi aumentano della metà del tuo livello (minimo 1).

**Visione al Buio.** Con luce fioca puoi vedere fino a 18 metri di distanza come se fossi a luce intensa, e nell'oscurità come se fosse luce fioca. Nell'oscurità non sei però in grado di distinguere i colori, solo tonalità di grigio.

**Lingue.** Puoi parlare, leggere e scrivere Comune ed Abissale.

## Tratti Varianti dei Demoniaci

Alcuni demoniaci possiedono tratti diversi dal demoniaco standard.

**Alato.** Sei munito di ali da pipistrello che ti spuntano dalle spalle. Hai velocità di volo 9 metri. Questo tratto rimpiazza il tratto Arcano Abissale.

**Feroce.** Il tuo punteggio di Costituzione aumenta di 1, e il tuo punteggio di Forza aumenta di 2. Questo tratto rimpiazza il tratto Incremento di Punteggio di Abilità.