

# GLOSSARIO NEXT → d20 System

NEXT

D20 SYSTEM

## TERMINI GENERICI

abilità da incantatore  
abilità speciale  
abilità  
dado ferita  
danno massivo  
disallineato  
dote  
eseguire un incantesimo  
lingua  
modificatore di abilità  
prova di abilità  
punteggio di abilità  
qualifica  
senso tellurico  
talento  
tiro di attacco  
vera vista  
visione al buio

caratteristica da incantatore  
capacità speciale  
caratteristica  
dado vita  
danno massiccio  
senza allineamento  
talento  
lanciare un incantesimo  
linguaggio  
modificatore di caratteristica  
prova di caratteristica  
punteggio di caratteristica  
abilità  
percezione tellurica  
dote  
tiro per colpire  
visione del vero  
scurovisione

## AZIONI IN COMBATTIMENTO

Approntare  
Eseguire un Incantesimo

Preparare  
Lanciare un Incantesimo

## RAZZE

diabolico  
duergo  
mezzuomo piedelesto  
mezzuomo tozzo  
santificato

tiefling  
duergar  
halfling piedelesto  
halfling tozzo  
aasimar

## CLASSE & FORMAZIONE

cavaliere arcano  
fattucchiere  
furfante  
ingannatore arcano  
ladro  
magia incontrollata  
ramingo

cavaliere mistico  
warlock  
ladro  
mistificatore arcano  
?????  
magia selvaggia  
ranger

## PRIVILEGIO DI CLASSE & TRATTI RAZZIALI

Dimestichezza nella Pietra  
Evasione  
Incremento di Punteggio di Abilità  
Perizia  
Schivata Prodigiosa  
Sensi Affinati  
Talento Affidabile

Esperto Minatore  
Eludere  
Incremento di Punteggio di  
Caratteristica  
Maestria  
Schivare Prodigioso  
Sensi Acuti  
Dote Affidabile

Usare Congegno Magico  
Visione al Buio  
Vistacieca

Utilizzare Oggetti Magici  
Scurovisione  
Vista Cieca

CONDIZIONI  
affascinato  
svenuto

charmato  
privo di sensi

OGGETTI  
ascia grossa  
bastone da combattimento  
colpo disarmato  
maglia  
mezza a piastre  
pelliccia  
pettorale  
randello grosso  
saetta  
scaglie  
spada grossa  
strisce

ascia grande // ascia bipenne  
bastone ferrato  
colpo senz'armi  
cotta di maglia  
mezza armatura  
pelle  
corazza di piastre  
randello grande  
quadrello  
corazza a scaglie  
spadone  
corazza a strisce

RACES & MONSTERS  
aboleto  
ancheo  
babau  
batrace del caos  
coccatrice  
colosso di terra  
daimon  
diabolico  
gargolla  
gelatina ocra  
gin  
ifrit  
lupo diro  
mezzuomo piede lesto  
mezzuomo tozzo  
mezzuomo  
persecutore invisibile  
sanguinaccio  
scimmione gigante  
scimmione  
spora gassosa  
uomo acquatico  
uomo lucertola

RAZZE & MOSTRI  
aboleth  
ankheg  
bugbear  
sllaad  
cockatrice  
umber hulk  
yugoloth  
tiefling  
gargoyle  
ameba paglierina  
djinn  
efreet  
lupo crudele  
halfling piede lesto  
halfling tozzo  
halfling  
cacciatore invisibile  
protoplasma nero  
gorilla gigante  
gorilla  
spora esplosiva  
marinide  
lucertoloide

SCUOLA DI MAGIA  
convocazione  
evocazione  
negromanzia  
richiamo

evocazione  
invocazione  
necromanzia  
convocazione

SPECIAL ABILITIES  
attacco multiplo

ABILITA' SPECIALI  
multiattacco

eterealtà

forma eterea

SPELLS

affascinare persona  
alterazione personale  
apprendere leggende  
armatura del magio  
augurio  
avvizzire  
bacche gustose  
bastone  
bloccare mostro  
bloccare persona  
bussare  
camminata arborea  
capanna arcana  
ripristino minore  
chain lightning  
colpo di fiamma  
comandare  
comprendere lingue  
controllare clima  
crescita di spuntoni  
deperimento orribile  
disintegrare  
dissolvere magia  
eterealtà  
fascio di sole  
fascio lunare  
fingere morte  
fondersi con la pietra  
forziere segreto  
frecce di fiamma  
gioco di prestigio  
glifo di tutela  
guarire di massa  
guarire  
impigliare  
individuare magia  
lama di fiamme  
levitare  
localizzare creatura  
localizzare oggetto  
mano del magio  
modellare pietra  
muovere terra  
nube assassina  
nube puzzolente  
nuocere  
palla di fuoco a esplosione ritardata  
parlare con le piante  
parvenza di vita  
passamuro  
pelle di corteccia  
preveggenza  
prigionia  
proiettile magico  
purificare cibo e acqua

INCANTESIMI

charme  
alterare se stesso  
conoscenza delle leggende  
armatura magica  
presagio  
inaridire  
bacche benefiche  
randello incantato  
blocca mostro  
blocca persona  
scassinare  
traslazione arborea  
capanna  
ristorare inferiore  
catena di fulmini  
colpo infuocato  
comando  
comprensione dei linguaggi  
controllare tempo atmosferico  
crescita di spine  
orrido avvizzimento  
disintegrazione  
dissolvi magie  
forma eterea  
bagliore solare  
bagliore lunare  
morte apparente  
fondersi nella pietra  
scigno segreto  
freccia infuocata  
prestidigitazione  
glifo di interdizione  
guarigione di massa  
guarigione  
intralciare  
individuazione del magico  
lama infuocata  
levitazione  
localizza creatura  
locate object  
mano magica  
scolpire pietra  
muovere il terreno  
nube mortale  
nube maleodorante  
ferire  
palla di fuoco ritardata  
parlare con i vegetali  
vita falsata  
passapareti  
pelle coriacea  
previsione  
imprigionare  
dardo incantato  
purificare cibo e bevande

respirare acqua  
restrizione  
richiamare fulmine  
rigenerare  
ripristino superiore  
risvegliare  
saetta fulminante  
scalare come ragno  
sfera fiammeggiante  
sfiammata  
sognare  
sostenere  
spostamento di piano  
sprazzo di sole  
terreno allucinatorio  
trasporto via piante  
trovare la via  
trovare trappole  
tutela dalla morte  
venerare  
vera resurrezione  
vera vista  
visione al buio

#### DESCRIZIONE DEGLI INCANTESIMI

esplosione  
gittata  
interrompere  
scoppio

respirare sott'acqua  
costrizione  
invocare il fulmine  
rigenerazione  
ristorare superiore  
risveglio  
fulmine  
movimenti del ragno  
sfera infuocata  
vampa  
sogno  
aiuto  
spostamento planare  
esplosione solare  
terreno illusorio  
trasporto vegetale  
scopri il percorso  
scopri trappole  
interdizione alla morte  
santificare  
resurrezione pura  
visione del vero  
scurovisione

????

raggio di azione  
interruzione  
esplosione